

落語と昔話の様式

小澤俊夫

そのあとで私が少しこまかい分析をしてみます。

「[舟徳]」の実演記録は省略。」

落語も昔話も伝統的な話芸ではありますが、いろいろな点で大きな違いがあるように思います。落語家のことは「はなし家」というし、昔話の方は「語る」といいます。また前者は職業的訓練を経た人によってになわれているのに対して、昔話はふつうの年寄りなどによつてになわれています。

本格昔話の語り口には一定の法則があつて、ふしげにもおおむねその法則に従つて語られているといえます。本格昔話の語りの法則とくらべて、落語の出し方はいかなる特徴をもつてゐるかを、今日は実例によつて考えてみたいと思います。

勿論、笑話とくらべたらどうかという問題があるのですが、日本の笑話は短いものが多く、長い落語とは比較しにくいという問題があります。すると、笑話昔話と比較するどつうかということになりりますが、笑話昔話はすでに本格昔話に近い語り口をもつてゐるので、今日はまず手始めとして、本格昔話との比較を試みたいと思います。

落語の実例をやつてもらひますのは、おさわりやポン助こと小沢幹雄と言いまして「愚弟」であります。本職は俳優をしていて、落語の方も長年修業しています。今日は「舟徳」をまずやつてもらい、いくところなどは、ひとりごとですませる。もし地の文が出て来た

落語が昔話とちがうというのは当然なのですが、落語では一番最初のところにたいてい前口上があつて一般論的なことを言い、そしていつのまにかさつと話に入つていくわけです。さつきの話では、若旦那がぱつと出で来ました。昔話の場合は、からならず「昔あるところにじいさんとばあさんがあった」と言つて、「ある日」と話がはじまります。そのところはかなり整理された発端部をもつてします。落語はそういう言い方はしませんで、いきなり前置きからさつと話に入つていきます。もちろん、さきほどの川田さんの話にもありましたように、語り手によつていろんなスタイルがあり、こまかくはいろいろな差が論じられると思います。今日は手はじめに、いまの話を例として考えてみます。

まず全体的に言えることは、落語の場合には、いわゆる筋を語つていく地の文がなく、全部会話で成り立つています。そしてある場面の変化を語る時には、ひとりごとを言う。たとえば橋をわたつて

としても、それはある人の性質などをこういうものだと説明するところであつて、いわゆる筋を展開するためのことばではない。ですから、会話がとても大切であるとすることが言えます。

そして忘れないうちに、パフォーマンスの方のこともふれておきたいのですが、落語では眼の使い方が、かならずカミとシモというのか、右と左とに人物を分けています。さきほどの話で船の揺れている時にも、こちら向きで揺れているのとあちら向きで揺れるのとがあつて、あれが基本なのだそうです。ですから会話で話が進むというのも、かならず右と左とに分けられているということがあります。昔話の場合にはそういうことはなくて、地の文で話の筋が展開していきます。そして眼の使い方も、語り手は聴き手の眼に向かって語っています。とくにそれがおじいちゃんと孫のあいだなんかであれば、なおのこと孫に言いきかせる形で語ります。あるいは現代のストーリー・テラーたちもよく言うことですけど、子どもたちの眼に語りかけていくと、子どもたちのお話に感動していく様子がよくわかります。昔話では、このアイ・コンタクトがとてもいいじな部分になっています。ですけれど、落語ではそうでありません。落語は落語なりに眼を使っているのですけど、そこでは落語のなかの人物になりきつて眼を使っています。いまの話で、こうもり龜を石垣に突きさしてしまい、それが取れなくなってしまうあたりなど、明らかに眼を使って距離やおどろきを現わしています。

眼線の使い方は、昔話の場合といまの落語の場合とでは、そのように使い方がちがいますけれど、しかしパフォーマンスをともなう話芸という意味では、いざれにせよ眼が大切な役割をしているとい

うことは言えると思います。

それから昔話の場合には、場面の設定がだいたい一対一でなされることが多く、これはヨーロッパでも同様です。マックス・リュティやアクセル・オールリクなどの理論にも出てくることです。実際に日本の語り手たちの語ったものも、だいたい主人公対敵あるいは主人公対味方の一対一で語られています。ところが、落語の場合、人物の設定がまったくちがうようです。今日実例として語つてもらうのに、もう一つ候補にあがついていたのが「千早振る」で、これは一対一で話が進み、わりに単純なのです。そこで「舟徳」を考えたのですが、こちらの場合、人物がいろいろ出て来ます。まず若旦那、船宿の主人、おかみさん、それからお客様になる男が二人、船宿の若い衆が何人か、もう一人岸にいてことばをかわす桶屋のおじさん、それで八人ぐらいにはなっているわけです。しかも、一つの場面に何人も出てくることがあります。たとえば若旦那が桶屋のおじさんとことばをかわす場面では、船の上にお客が二人いますから合計四人になるわけです。それを話によって区別している。ですから、非常に技巧的な場面の作り方になっています。

それからおもしろいと思うのは、船宿に居候している若旦那が船頭になるところから話の筋がはじまる。ところが、ある時から突然四万六千日というので、二人の男が「暑いなあ」と言ってやつてくる。そして一方の男は船に乗ろうと言い、一方の男はいやだと言う。つまりじの幹線道路となる若旦那の話があるところへ、「こんちわ」と一人の男が船宿に入つてくるところで別の話が合流してくる。そういう語り方は昔話にはないのでしょうか。例えば「牛

「方山姥」を考えてみますと、牛方が荷物をつんで峠道を歩いていく。そこへ山姥が出てくる時に、仲間同士でいろいろ押し問答をしたりして出てくるようなことはなくて、いきなりとび出してくる。

このような支流、あるいはわき道といったものは、落語ではあちこちにあります。たとえば、船宿に居候している若旦那が「おまえのところの船頭の仕事をさせてくれ」と言うと、「どんでもない、おまえに出来るわけがない」と言つたりして、そこにやりとりがあります。そのやりとりが一つ一つの枝葉になっていて、どうなるのかなと思うと、またぱっと本流にもどります。また船をこぎ出してから、このあいだ赤ん坊を背負つたおかみさんを川へ落してしまったという失敗があつたと話しますが、それも枝葉で支流だと思います。あちこちにこういう場面があります。しかし、あたりの風景やいろいろな場面の描写がないという点では、昔話も落語も共通しています。たとえば、さきの落語でも、川の周辺がどうなつていてか、石垣の様子などについては何もはなしていません。かんじんなのは石垣にこうもりが突きささつたということだけです。

とくに落語が巧妙に出来ていると思うのは、遠くの岸辺にいる人物にむかって叫んで話をかわすことで、その距離を示すと同時に、その人物の姿も生き生きと描写していることです。こういう技術も昔話には見られないように思います。その意味では、落語は一つ一つの場面にこだわって、その一つ一つの場面ごとに笑わせたりしています。昔話の場合には、こういうこだわり方はなくて、もつとテンポが早く、最終的な目標へと向かっていく。その目標は、たいてい人生全般におけるしあわせ、つまり結婚するとか富を獲得して安

樂に暮らすとかいう言い方が多い。あるいは人生全般でなくとも、日本の場合には大人とかおじいさんが一夜あるいは短い一時期の体験で富を獲得して安樂に暮らすということもある。つまりある目標が非常にはつきりしている。この点は落語とははつきりちがっている。

落語の方は、人生の日常のある一部を切りとつて、いきなり若旦那の話から入つて、最後にはのびてしまい、「船頭を一人やつてください」とたのむ場面を落ちとして終りになる。いわばつづいている人生の一部を切りとつて、最後に人生全般のしあわせをもつて終る。あるいはその後も安樂であったとか、なんらかの意味での安心が結果をつくるという例が多い。また私の見るところでは、「山寺の怪」とか「牛方山姥」などで、そういう妖怪的なこわい存在から村全体が守られたという結果があり、だから菖蒲湯を使うようになつたというような安全装置をそこに求めて終る場合も多いようです。落語の方はそのあたりにはまったく関心がないのです。つまり最後に落ちがあって、安全とか安樂とか、そのへんはまったく問題にしないません。

さきほど右と左に人物を分けて会話をさせると申しましたが、落語の方は話芸といつても一人芝居と言つた方がいいと思います。ですから、その眼の使い方というのは、決して語り手が聞き手の眼を見て言うのではなく、咄し家がその人物になりきつて眼を使つていのうです。私は北京で一回しか経験していませんが、中国の一人芝

居というのも似たところがあると思います。相互になんらかの関係があるのでしようか。御存知の方がいらしたら教えていただきたい。

そして昔話の場合では、いくつかの特徴的な性質があると思います。例えば主人公や出来事や物事を孤立的に語るという特性あります。たとえば「牛方山姥」の場合、牛方はかならず一人で来ますし、出てくる山姥も一人です。また外国の例で言えば、「白雪姫」は森のなかへ一人で捨てられるのですし、そして森のなかを行くとこびとの家が一軒あるだけです。常にそういう孤立性が強く見られます。この場合は、とくに主人公の孤立性が強く見られるわけですけれど、そういう孤立性は落語のなかにはないようです。

それから極端性というのも昔話は非常にこのむところです。たとえば「牛方山姥」では、山姥はとても大食いで、魚を全部食つてしまい、さらに牛も食つてしまします。あるいは「力太郎」がとても力が強いこととか、さらに「白雪姫」の母親は白雪姫の千倍も美しいとか言いますが、こういう性質も落語のなかにはありません。むしろ落語のなかでは、日常的なことがらを日常的なレベルで話している。そしてそれがちょっとはずれそうになると、それが笑いのタネになるわけです。ところが、昔話の極端性は本来笑いの対象とはなりません。そしてある人物の愚かさがあまり極端になりますと笑いをさそい、笑話になってしまいます。たとえば「馬の尻に札」とか「旅学問」とか、あいづた一つ覚えたことを全然応用がきかなくて、教わったとおりにしか使えない、極端に硬直した形は、昔話のなかでは笑い話で生きているわけです。

また昔話のなかでは、出来事の具体的ななかみを抜いてしまって

いわゆる純化作用と言われている作用があります。たとえば腕を切った場合に、血がとぶといった写実的な描写はしないわけです。ところが落語の場合には、むしろ日常的なレベルである出来事におどろいたり笑つたりして、その出来事を純化してしまわないで、そのこと 자체をおもしろがっているところがあると思います。

それから昔話は、時間的な文芸ですからくりかえしを非常に重んじます。たとえば「山梨もぎ」の場合、長男が山梨を取りにいき、次男も取りにいき、三男も取りにいってと、ほとんどおなじことばで語っています。二度目は少し短くなるようなことはあります。くりかえしは落語の場合にも、やはり必要な時はやっているようです。今日の実演では取りあげませんでしたが、「千早振る」の場合は、「千はやぶる神代もきかず龍田川唐紅に水くるとは」ということばの解釈をめぐつていく話ですが、何度も何度もその「千はやぶる」ということばを使っています。それはさきほど川田さんも問題にしていましたが、おなじ話を何度も聞いておもしろいと思うのはなぜかという問題になってしまいます。人間にとっておなじことをくりかえして聞くよろこびというものが、根底にあると思います。おなじものをくりかえして聴きたいという欲望があつても、時間的な文芸の場合にはおなじものをもう一回出してくれないと、聴き手は聽くことができません。本に書かれたものならば、ページをもとにもどせばいいのですが、聴く場合にはそれができないのです。音楽の場合もまったく同様で、一つ出てきたフレーズを何度も使っています。それはどのジャンルの音楽でもいえると思います。ですから、それは時間的な芸術の基本的な構造といつてもいいでしよう。

結局、落語と昔話はちがつてあたりまえと感じられると思ひますが、最後にちがう点をまとめて列挙してみます。

一つは演じられる場所、舞台となる場所が、落語の場合には当然都會のある一部、とくに吉原のようなところがよく出て来ます。これが昔話の場合には、ほとんど田舎が舞台になっています。

それから登場人物については、先にのべたとおり昔話の場合にはほとんど場面は一対一で語られていますが、落語の場合には、時には四人の人物が同時に出てくることが可能です。そして話の筋が、複線ではないのですが、主流があつて、いくつもの支流ができるています。

さらに現在の物語理論のなかでよく言われることですが、「すべてを知つてゐる語り手」という位置があります。小説の場合に、男の方のことも知つてゐる、女の方のことも全部知つてゐる、そういう書き手がいます。落語の場合にはそういう立場の語り手はいませんが、昔話の場合には語り手がそういう立場で話を進めています。

それから日常性という問題ですが、落語の場合にはまったく日常的なものを使って笑わせていく。日常性のなかの硬直した部分とか愚かな部分とかを笑つたりしますが、昔話の場合には、日常的なものと超自然的なものが混在しています。このところは少しくわしく論じなくてはいけないので、昔話の不思議さはどこで成り立つてゐるかと言いますと、この日常的なものと超自然的なものの混在しているところに由来していると私は考へています。

いくつかの例をあげてみます。「牛方山姥」では、牛に魚の荷をつけ道を行くという全く日常的な仕事のなかに、山姥という超自

然的な存在がおそいかつてくる。その山姥は荷の魚を全部食い、そのうえ馬も全部食べてしまふほどの怪物であります。またのちには牛方がうまいから家だと思って逃げこんだ家が、なんと山姥のすまいだつたという。かくれ家に逃げこむのは全く普通の行為です、日常おきることではないにしても。ところが、それがちょうど山姥の家だつたという一致によつて、おとぎ話性ともいうべき超現実性が生じてゐる。

あるいは「猿むこ入り」でいえば、田に水を入れるということは農民にとって全く通常の行為である。それを猿がするということによつて、おとぎ話が成立してゐる。娘が嫁入り道具をもつて嫁にいるのは通常の行為だが、それが水がめであつたり、長わらじであつたり、それを猿に背負わせたりすることでおとぎ話が成立してゐる。

「不思議の国のアリス」のような創作物語についても、これは言えることです。落語の場合には、こういう方法はまったく使つていません。そのかわりたいへん高度な話の技術を駆使して、都會のかでみがかれてきたものです。

このように見てきますと、両者をくらべてみると、昔話の特性がいつそう強く意識されときます。一方、落語の方も、師匠から弟子に口伝えていく、その意味では口承文芸と言えます。しかし、非常に高度な技術をもつた専門家のなかでの口承であるといふ点では昔話とはずいぶんちがいます。そして人間にとっての口伝えの文芸というものが、いろんな侧面をもつてゐるといふことがよくわかります。まどまりませんが、これで終りにします。